

Un ordinateur, pour quoi faire ?

L'ordinateur est devenu, en quelques années, à la fois le stylo de l'écrivain et l'instrument du musicien, un fantastique moyen d'expression et de communication. Il met le monde au bout de vos doigts, comme la télévision met le monde sous vos yeux. Et si vos yeux ne peuvent que subir, vos doigts **5** peuvent agir, utiliser le clavier et la souris, choisir l'information et la transformer. Avec un ordinateur vous vous transformerez en compositeur, en dessinateur, en cinéaste, vous travaillerez à domicile, vous vivrez de magnifiques aventures...

Si on vous pose une question difficile, vous ferez une recherche dans **10** une encyclopédie électronique et des dizaines de réponses se présenteront. Il vous suffira de choisir celles qui vous intéressent. Vous pourrez même rédiger une question qui sera diffusée et, le lendemain, quelque part dans le monde, quelqu'un vous répondra. Tout cela n'est pas de la science-fiction, c'est possible dès aujourd'hui : il vous suffit de posséder un ordinateur **15** domestique, un lecteur de « CD-ROM », c'est-à-dire un lecteur de disques compacts pour ordinateur et un modem, c'est-à-dire un téléphone et un télécopieur.

Si vous préférez vous amuser à vous instruire, vous pouvez entrer dans la plus grande salle de jeu du monde qui n'est pas à Las Vegas¹ mais bien dans votre ordinateur. Vous êtes sportif ? Alors, simulez une partie de football, de **20** tennis ou de golf. Vous êtes stratège ? Alors, défiez votre ordinateur aux échecs. Vous êtes aventurier ? Alors, explorez des mondes fantastiques, que ce soit à l'époque des dinosaures² ou dans le futur le plus lointain. Les jeux informatiques ne sont jamais aussi amusants que lorsqu'on y joue à plusieurs, sur le même appareil ou à distance...

25 Et, plus tard, vous pourrez travailler chez vous en vous connectant³ sur le serveur informatique de votre société... Il est tout à fait recommandé de s'intéresser dès maintenant aux possibilités que nous offre déjà l'électronique!

Article de

Presse

1. Las Vegas : ville des Etats-Unis célèbre pour ses salles de jeux.
2. L'époque des dinosaures : l'époque préhistorique.
3. Se connecter : se mettre en relation avec...

I- Questions: (12 pts)

- 1- D'où est tiré ce texte ? (1 pt)
- 2- Identifiez le thème de ce texte à partir du mot le plus fréquent et du champ lexical dominant. (1 pt)
- 3- En quoi l'ordinateur est-il supérieur à la télévision ? (1 pt)
- 4- A partir du premier paragraphe, définissez l'ordinateur. (1 pt)
- 5- Relisez le 3^{ème} paragraphe puis précisez les domaines dans lesquels on peut employer l'ordinateur. (1 pt)
- 6- A qui s'adresse l'auteur dans ce texte ? Justifiez votre réponse. (1 pt)
- 7- Précisez le temps dominant dans ce texte puis donnez sa valeur. (1,5 pt)
- 8- a) Quelle est la valeur des mots ou expressions : « C'est, est, comme, alors, et, si nous... tout cela... » ? (1pt)
- b) Expliquez l'usage des deux points (:) dans la ligne 14 (1 pt)
- 9- Précisez le type et le rôle de la dernière phrase de ce texte. (1 pt)
- 10- Déterminez le type de ce texte. Justifiez votre réponse en avançant trois indices qui le caractérisent. (1,5 pts)

II. Production écrite: (8 pts)

Sujet : La planète terre est transformée en un village planétaire.

Développez, dans un texte informatif d'une vingtaine de lignes, les facteurs qui ont facilité l'ouverture que nous vivons aujourd'hui et dites quels en sont les avantages.

Le corrigé de la composition

I- Réponses aux questions:

- 1- Ce texte est un article de presse tiré d'un journal. (1)
- 2- Le mot le plus fréquent est : «ordinateur »
Le champ lexical dominant est celui des organes de l'ordinateur. Ses termes sont : « modem, un lecteur de CD-ROM, disques compacts, le clavier, le souris... » Donc le thème de ce texte est : le monde de l'informatique – les possibilités de l'électronique. (1 pt).
- 3- L'ordinateur est supérieur à la télévision car on peut créer avec l'ordinateur mais pas avec la télévision. Avec cette dernière, on peut recevoir l'information et avec l'ordinateur, on maîtrise l'information, la transformer... (1 pt).
- 4- L'ordinateur est un moyen d'expression et de communication. (1 pt)
- 5- Les domaines sont : l'instruction, les jeux, le sport, les aventures... (1 pt)
- 6- L'auteur s'adresse dans ce texte aux lecteurs du journal en employant le pronom « vous » et l'adjectif possessif « vos ». (1 pt)
- 7- Le temps dominant dans ce texte est le présent de l'indicatif. Il revêt deux valeurs : C'est le présent de l'indicatif. Il revêt deux valeurs : C'est le présent d'énonciation : « pose », « préférez ».... (1,5 pt)
- 8- a) Ces mots et ces expressions ont pour valeur d'explicitier les notions présentées et de les éclaircir au moyen des informations et des explications qu'elles apportent. (1)
b) Les (:) servent à expliquer aux lecteurs la pratique des idées déjà citées. (1)
- 9- La dernière phrase est exclamative, elle invite les lecteurs à entrer dans le monde de l'informatique. (1)
- 10- - informatif – explicatif. Ses indices sont : - La tournure impersonnelle
- le présent de l'indicatif – les connecteurs logiques – les 2 points
- le lexique spécifique...